

Cahier des Charges Fonctionnel

Fait par:

Maxime Colin

Martin Gossare

Presentation générale du projet:

- a. Programme dans lequel le projet s'inscrit: NSI
- b. Objectifs du projet: Creation d'un jeu de memoire sur une carte Micro. Bit
- c. Date de rendue: 10/10/2022
- d. Le besoin: Dans le cadre d'un projet de cours, nous voulons réalisé a l'aide d'une carte Micro.Bit de 5*5 pixels, un jeu de memoire, dans lequel le joueur doit retenir un maximum d'action et les retranscrire.

Description des fonctions du jeu:

<i>Problèmes à résoudre:</i>	<i>Actions à faire:</i>
<i>Affichage d'un décompte pour commencer le jeu</i>	<i>Appuyer sur un des boutons de la carte Micro.Bit</i>
<i>Affichage aléatoire d'une des 5 actions</i>	<i>Attendre la fin du décompte</i>
<i>Remporter une manche</i>	<i>Secouer la carte Micro.bit en fonction de l'image affiché lors de la manche.</i>
<i>Remporter un point</i>	<i>Finir correctement une manche</i>

<i>Game over /image de fin</i>	<i>Mouvement différent de celui affiché</i>
<i>Affichage du score</i>	<i>Attendre la fin de l'événement: game over</i>