



TERMINUS

I. Introduction

► Un système d'exploitation OS (Operating System soit Système d'Exploitation en français) joue un rôle d'intermédiaire entre les programmes et les éléments matériels de l'ordinateur. C'est le premier programme exécuté au démarrage de la machine, et c'est le seul qui reste en permanence en exécution.

► Le système d'exploitation Unix est un noyau très complet. En plus de prendre en charge la gestion de la mémoire, celle des entrées/sorties et de la répartition des temps de calcul entre les programmes, il incorpore également des programmes utilitaires pour effectuer des tâches courantes comme la lecture des fichiers ou leur édition.

► Historiquement, les premiers systèmes d'exploitation ne disposaient pas d'interface graphique. D'ailleurs, à cette époque, la souris n'existait même pas. On interagissait donc avec le système essentiellement par échange de texte. L'écran servait à recevoir les informations fournies par le système sous forme de phrase, d'affichage de valeur ou de tableau textuel. Aujourd'hui, même si les interfaces graphiques modernes permettent d'effectuer la plupart des opérations, il est important de connaître quelques-unes de ces lignes de commandes. Pour saisir des lignes de commandes, il faut utiliser un terminal.

II. Contenu du TP

► Dans ce TP vous allez découvrir un certain nombres de commandes UNIX, utilisable dans un terminal en jouant à un jeu : TERMINUS. Vous trouverez ce jeu à l'url suivante : <http://ujuridec.free.fr/Terminus/>

III. Travail à faire

Jouer à TERMINUS et noter au fur et à mesure :

- # les commandes découvertes, à quoi elles servent et comment on les utilise,
- # faire un plan du jeu sous la forme d'une arborescence.

Vous devez donc produire deux documents : la liste des commandes et la description du monde.

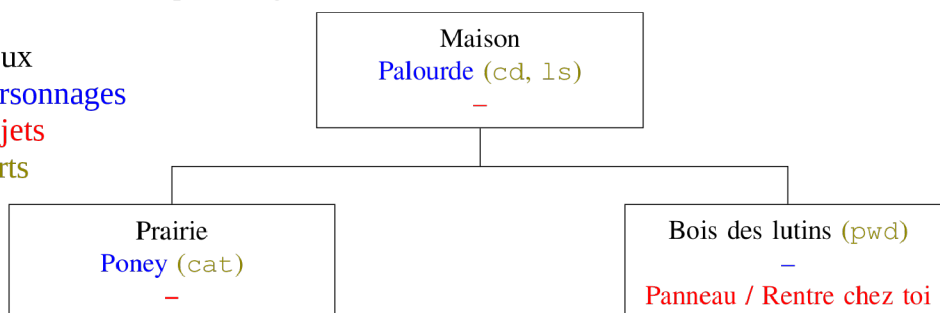
Voici un exemple avec les premières commandes découvertes dans le jeu :

Commande	Description	Utilisation
cat	Examiner en détail (lire, écrire, concaténer)	Saisir cat Objet ou Personne
ls	Lister (LiSt) les éléments Saisir	ls puis Entrée
cd	Changer de Destination (Change Directory)	Saisir cd .. pour remonter l'arborescence Saisir cd Salle pour entrer dans la Salle Saisir cd ~ pour revenir à la racine de l'arborescence

Voici une façon de faire un plan du jeu :

Légende :

- Les lieux
- Les personnages
- Les objets
- Les sorts



Description du monde

