

➤ **Principe**

Certaines courbes fractales peuvent être obtenues par un algorithme assez simple.

À l'étape 0 on trace un segment.

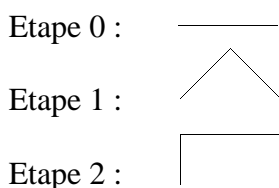
À l'étape 1 on transforme ce segment en une ligne brisée ou une figure plus complexe.

Puis, par récurrence, pour tout entier naturel n non nul, à l'étape $n + 1$ on reproduit pour chaque segment composant la figure de l'étape n la même transformation que celle effectuée de l'étape 0 à l'étape 1.

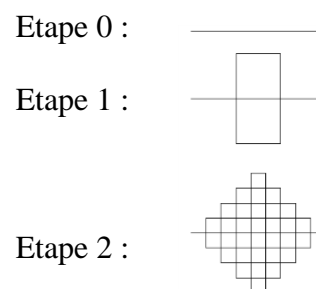
➤ **Flocon de Von Koch**



➤ **Courbe du crabe**



➤ **Courbe de Peano**



➤ **But**

Créer trois fonctions récursives $koch(unit, n)$, $crabe(unit, n)$ et $peano(unit, n)$ qui acceptent en entrée deux variables $unit$ (la longueur d'un segment de base) et n (l'étape désirée), qui tracent chacune de ses courbes en utilisant le module *turtle*.

➤ **Principe**

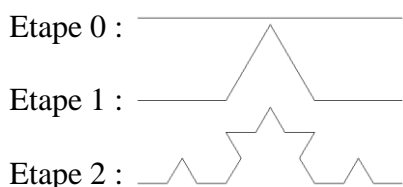
Certaines courbes fractales peuvent être obtenues par un algorithme assez simple.

À l'étape 0 on trace un segment.

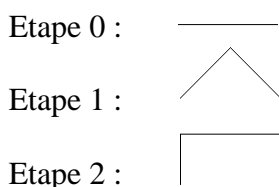
À l'étape 1 on transforme ce segment en une ligne brisée ou une figure plus complexe.

Puis, par récurrence, pour tout entier naturel n non nul, à l'étape $n + 1$ on reproduit pour chaque segment composant la figure de l'étape n la même transformation que celle effectuée de l'étape 0 à l'étape 1.

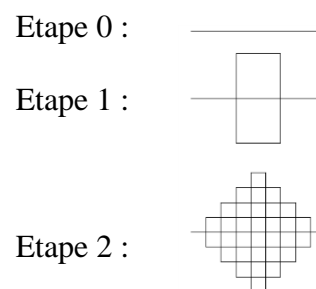
➤ **Flocon de Von Koch**



➤ **Courbe du crabe**



➤ **Courbe de Peano**



➤ **But**

Créer trois fonctions récursives $koch(unit, n)$, $crabe(unit, n)$ et $peano(unit, n)$ qui acceptent en entrée deux variables $unit$ (la longueur d'un segment de base) et n (l'étape désirée), qui tracent chacune de ses courbes en utilisant le module *turtle*.