

➤ Import

Pour importer ce module, écrire dans les toutes premières lignes du programme : *from tkinter import **

➤ Initialisation du module *tkinter* (« *tool kit interface* »)

Indispensable :

fenetre = Tk() : Créé une fenêtre *tkinter* du nom de *fenetre*.
fenetre.mainloop() : Boucle principale qui va permettre d'utiliser toutes les actions en continue.

Options :

fenetre.wm_attributes("-topmost", 1) : La fenêtre *tkinter* restera toujours en premier plan.
fenetre.title("Titre") : Donne un titre à la fenêtre *tkinter*.
fenetre.destroy() : Ferme la fenêtre *tkinter*.

➤ Quelques widgets de *tkinter* (« *windows gadget* »)

Zone graphique :

zone = Canvas(fenetre, width = w, height = h, bg = couleur)
zone.pack() Créé une zone rectangulaire graphique du nom de *zone* dans la fenêtre *tkinter*.

Zone texte :

texte = Label(fenetre, text = "Titre", fg = couleur)
texte.pack() Créé un texte en bas de la fenêtre *tkinter*.

Gestion d'un événement à la souris :

zone.bind("<Button-1>", fonction)
zone.pack() Exécute la fonction en cas de clic sur le bouton gauche de la souris dans la *zone*.

Remarque : Les coordonnées de la souris au moment du clic est récupérable avec *event.x* et *event.y* dans la fonction *fonction(event)*.

Gestion d'un événement au clavier :

zone.focus_set()
zone.bind("<Key>", fonction)
zone.pack() Exécute la fonction en cas d'appuie sur une touche du clavier.

Remarque : Le nom de la touche appuyée au clavier dans la fonction est récupérable avec *event.keysym* dans la fonction *fonction(event)*.

Création d'un bouton :

bouton = Button(fenetre, text = "Titre", command = fonction)
bouton.pack(side = position)
 Créé un bouton qui lance une fonction lorsqu'on l'active.

➤ Quelques fonctions de dessin dans la zone graphique

zone.create_line(x1, y1, x2, y2, width = w, fill = couleur)
zone.create_oval(x1, y1, x2, y2, width = w, fill = couleur)
zone.create_text(x, y, text = "Texte", fill = couleur, font = (police, taille))
nom = PhotoImage(file = "Fichier.gif") puis *zone.create_image(x, y, image = nom, anchor = position)*