

➤ **Import**

Pour importer le module « random », écrire dans les toutes premières lignes du programme :

```
import random
```

Chaque fonction du module *random* devra être précédée du préfixe "*random.*"

On peut changer ce préfixe en écrivant par exemple : *import random as rand* (le préfixe sera "*rand.*")

ou

```
from random import *
```

Toutes les fonctions du module *random* sont accessibles directement.

Attention : Il y a un risque d'avoir des fonctions ayant le même nom dans deux modules différents !

Remarque : On peut n'importer que les fonctions utiles au programme en remplaçant "*" par les fonctions souhaitées séparées par une virgule.

➤ **Quelques fonctions du module random**

random() : Crée un nombre à virgule flottante (*float*) aléatoire appartenant à [0.0 ; 1.0]

randrange(n) : Crée un nombre entier (*int*) aléatoire appartenant à [0 ; n - 1]

choice(objet) : Choisit un élément aléatoire de l'objet cité (chaîne de caractères, liste, tuple)

Exemples :

choice("aeiouy") (choisit une voyelle au hasard)

choice(["lundi", "mardi", "mercredi", "jeudi", "vendredi", "samedi", "dimanche",])
(choisit un jour au hasard)

shuffle(liste) : Remplace la liste nommée par une liste avec les mêmes éléments dans un ordre aléatoire.