

➤ Principaux types de données

<i>int</i>	Nombre entier de taille quelconque (contrairement aux autres langages !) Remarque : On travaille par défaut en décimal, mais on peut travailler dans d'autres bases Exemple : 123 465 789 012 234 567 890. (0b :binaire, 0o :octal, 0x :hexadécimal)
<i>float</i>	Nombre à virgule flottante (réel compris dans $[-10^{308}; -10^{-323}] \cup [10^{-323}; 10^{308}]$, avec 12 chiffres significatifs) Exemple : 1.234e-5
<i>complex</i>	Nombre complexe (attention : <i>i</i> est noté <i>j</i>) Exemple : 2+1j
<i>str</i>	Chaîne de caractère Unicode (4096 caractères possibles) Exemple : "Spé ISN T°S4 & T°S3" (ou 'Spé ISN T°S4 & T°S3')
<i>bool</i>	Booléen (uniquement deux valeurs possibles) Exemple : True (ou False)
<i>tuple</i>	Liste de longueur fixe (remplie de nombres ou de chaînes de caractères) Exemple : (1, 2.0, 'trois')
<i>list</i>	Liste de longueur variable (remplie de nombres ou de chaînes de caractères) Exemple : [1, 2.0, 'trois']
<i>set</i>	Ensemble de caractères ou de nombres Exemple : {'a', 'e', 'i', 'o', 'u'}
<i>dict</i>	Dictionnaire Exemple : {'maths' : 7, 'phys' : 6}

➤ Principaux opérateurs

Opérateurs logiques (agit sur les booléens)		Opérateurs de comparaisons (renvoie un booléen)		Opérateurs mathématiques	
or	ou inclusif	<	inférieur strictement	+	addition
and	et	>	supérieur strictement	-	soustraction
not	opposé	<=	inférieur ou égal	*	multiplication
		>=	supérieur ou égal	/	division (float)
		==	test d'égalité	**	exposant
		!=	différent de	//	division entière
		in	est dans	%	reste de la division euclidienne

Affectations =

Exemples : a = 12

mot = "bonjour"

(il existe aussi des affectations multiples : a = b = 12 ou parallèles : a, b = 12, 15)

Attention : Pour le choix des noms de variables, ne pas commencer par un chiffre et différencier les minuscules des majuscules