

Cahier des charges

Microtris

FICHE D'IDENTITE :

Nom du projet : Microtris

Temps de réalisation du projet : 48h

NOMS DES CREATEURS :

- RASSINOT Henri

- NOE Clovis

1 – EXPRESSION DU BESOIN

1.1 Le besoin

Réaliser un projet amusant sur une base de carte micro:bit.

1.2 La réponse actuelle au besoin

Nombreux jeux inspirés de jeux iconiques.

1.3 Présentation générale du projet

Ce jeu s'inscrit dans le cadre d'un projet de spécialité NSI de classe de terminale. Le jeu ainsi créée se nomme Microtris. Il se base sur le jeu iconique des années 80 : TETRIS.

2 – DESCRIPTION FONCTIONNELLE

Rep	Fonctions	Critères
F1	Faire apparaître des formes aléatoirement	Adapté au format 5x5
F2	Faire descendre tomber les formes	Avoir une vitesse correcte
F3	Déplacer les formes	Gauche et Droite
F4	Tourner les formes	Sens horaire
F5	Faire disparaître les lignes complètes	Sans limite
F6	Appliquer de la gravité en fonction des lignes disparues	
F7	Perdre la partie	Cadre doit être rempli
F8	Fonction de démarrage	Se relance a chaque défaite
F9	Difficulté grandissante	Augmentation lente
F10	Système de score	Basée sur les lignes