

Mode d'emploi du Labyrinthe

Le jeu du labyrinthe est un jeu où votre personnage se déplace dans un labyrinthe où il existe une seule sortie, votre but est d'arriver à cette sortie en explorant le labyrinthe mais attention d'autres joueurs ont le même labyrinthe et le même objectif que vous, malheureusement un seul d'entre vous aura la chance d'atteindre cette sortie.

Étape 1 – L'installation :

Tout d'abord vous devez choisir une carte micro:bit "Main" qui va gérer tout le jeu, dans cette carte vous allez injecter le code qui se nomme "Lab-Main.py". Une fois cela fait le nom du programme devrait défiler sur l'écran de la micro:bit, vérifiez bien que ce soit le bon code que vous injectez.

Ensuite fournissez-vous d'autant de cartes Micro:bit que de joueurs voulant participer et injectez dans chaque carte le code qui se nomme "Lab-Player.py", une fois cela fait comme la carte Main vous pouvez vérifier que le code est bien injecté en regardant le titre du programme défiler sur l'écran

PS: si un autre groupe utilise la radio veuillez à bien changer le radio groupe "radio.config(groupe=42)" dans les deux codes (ligne 8 pour "Lab-Main" et ligne 14 pour "Lab-Player")

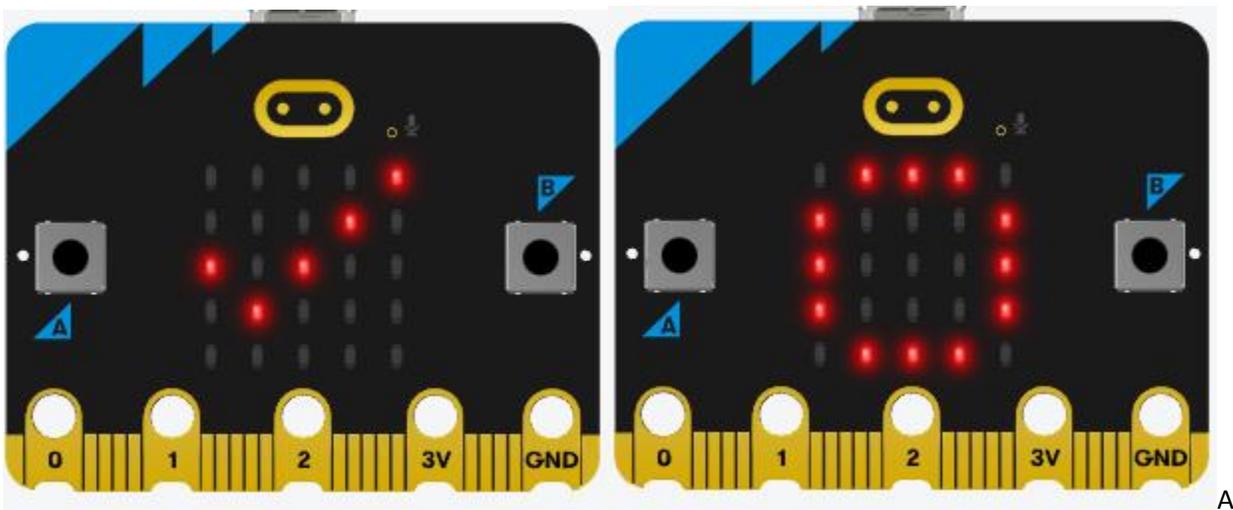
Étape 2 – Le jeu :

Notre jeu se divise en différentes phases, dont une partie correspond au jeu et l'autre à une session d'initialisation et de connexion des joueurs pour le multijoueur. Attention les commandes changent selon la phase donc je vous invite à vous référer au tableau en bas de page pour voir les différents contrôles

Phase 1 – Initialisation :

Dans cette phase vous devez appuyer sur A ou B de la carte Main pour lancer le jeu

Les cartes Player verront alors le symbole (A) puis ils pourront appuyer à leur tour sur A ou B pour confirmer leur présence à la carte Main, à ce moment-là le symbole (B) apparaîtra pour confirmer leur envoi et le nombre de personnes ayant envoyé le message sera affiché sur la carte Main.



B

Phase 2 – Compte à rebours :

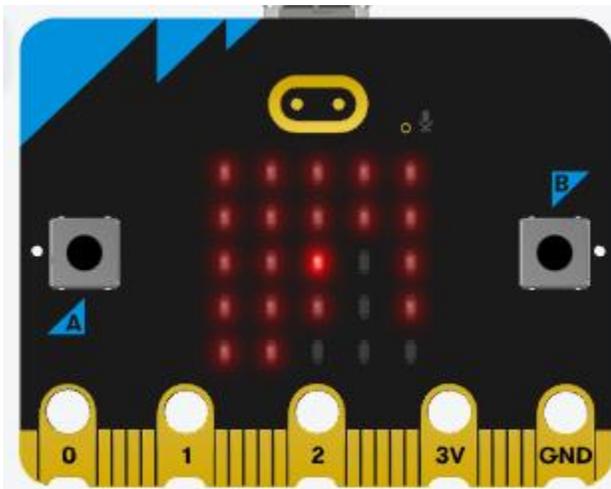
Dans un premier temps si le nombre afficher sur la micro:bit ne coïncide pas avec le nombre de joueur ce n'est pas grave c'est lié à un manque de puissance de la micro:bit, pour ne pas avoir de soucis pour le reste de la partie vérifiez bien que rien n'obstrue le passage entre votre carte et la carte Main.

Une fois que tout le monde est prêt vous pouvez appuyer sur a ou b de la carte Main pour lancer la partie, à ce moment-là un compte à rebours va apparaître et le jeu commencera pour tout le monde en même temps une fois que celui-là sera terminé.

Phase3 –Le jeu :

Pour cette phase nous devons tout d'abord vous expliquer l'affichage de la Carte ainsi que tous les contrôles:

1) Affichage :



Dans notre jeu il existe 4 types de led différents:

-Les Led avec une luminosité de 0 représente les couloirs du labyrinthe sur lesquelles vous pouvez vous déplacer

-Les Led avec une luminosité moyenne représente les murs de labyrinthe, vous pouvez essayer de forcer vous n'arriverez jamais à les traverser (essayer pas de tricher)

-La led avec une luminosité haute qui est tout le temps au centre de votre écran représente votre joueur.

-La led avec une luminosité haute qui est fixe représente la sortie (vous devez aller dessus pour

gagner)

2) Contrôles:

Pour vous déplacer il suffit d'incliner votre carte dans le sens où vous voulez vous déplacer

Le bouton du logo sert à recalibrer votre carte (si vous changez de position pour jouer par exemple)

Les boutons a et b servent à baisser et augmenter le volume de la musique (a = + fort et b = - fort)

Si vous voulez mettre en pause ou relancer la musique il vous suffit de secouer une fois votre carte

C'est bon vous avez tous les contrôles, maintenant il n'en tient qu'à vous de trouver la sortie avant les autres

Phase 3 –La fin :

Si vous ou un de vos adversaires trouvez la sortie un message sera affiché sur toutes vos cartes et le jeu se terminera. Si vous souhaitez relancer la partie il vous suffit d'appuyer sur a ou b de la carte Main, cela va relancer le compte à rebours et relancera le jeu sur une nouvelle map.

Étapes 3 :

Si vous rencontrer le moindre problème dans le jeu cela vient de la puissance de la radio donc vérifier bien que vous avez toujours une vision directe entre votre carte et la carte Main et si cela ne règle pas le problème n'hésiter pas à reset toutes les cartes et reprendre depuis le début. Amusez-vous bien !