

LE JUSTE PRIX

Le principe est simple, un serveur que nous avons programmé crée déjà un groupe de jeux afin de connecter plusieurs microbit entre eux. Ensuite lorsque nous appuyons sur sa touche B il va choisir un nombre aléatoirement entre 1 et 100. Le but pour les joueurs est de trouver ce nombre en le moins de temps possible.

LES JOUEURS :

Pour deviner les nombres ils vont d'abord sélectionner un premier nombre (bouton A pour les dizaines et B pour les unités), pour le sélectionner on appuie sur le pin logo. Après cela sur l'écran il va s'afficher une flèche vers le bas ou vers le haut, vers le bas = plus petit et vers le haut = plus grand que le nombre de départ. Lorsque le nombre exact est trouvé cela stop la partie de tout les participant en affichant perdu sur leurs écran et GG sur l'écran du gagnant.

PETIT TIPS :

A la fin de chaque parti un score apparait sur l'écran du gagnant, celui-ci est égal au nombre de coup qu'il a mis pour trouver le juste prix.

Après une partie finie, une autre se relance automatiquement attendent bien évidemment que le serveur relance celle-ci.