

# Chap 6. CSS

Livre p 361 – Chap 27 HTML et CSS

## 1. Cascading Style Sheets : CSS

### a. Introduction

Le CSS est un langage associé au HTML, il permet de définir la mise en forme du contenu des pages HTML comme la taille, la couleur ou la position de chaque élément.

Il y a eu plusieurs versions depuis sa création en 1996, la version actuelle est le CSS 3.

### b. Structure des documents HTML

Les pages HTML doivent contenir l'adresse de la page CSS qui leur est associée dans leur partie <head> (On peut utiliser une unique page CSS pour tout le site, ou en utiliser une par page).

On pourra ensuite insérer des sélecteurs pour y faire référence dans la page CSS.

### c. Structure des documents CSS

Les pages CSS sont au format texte, créées avec Bloc-notes ou Notepad++.

Le code CSS utilise les accolades ouvrantes { et fermantes } pour baliser les blocs, chaque ligne se terminant par un point-virgule.

Comme pour les pages HTML, il est fortement conseillé d'indenter les blocs avec des tabulations.

On peut insérer des commentaires entre /\* et \*/.

**Fichier page.html**

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    ...
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="page.css">
    ...
  </head>
  <body>
    ...
    Contenu de la page
    ...
  </body>
</html>
```

## 2. Sélecteurs

### a. Sélecteurs de type

Toute balise HTML peut faire office de sélecteur (il n'y a rien à ajouter dans la page HTML pour cela). Il suffit ensuite de la nommer dans le fichier CSS.

Exemples : On peut sélectionner le corps du texte ou tous les titres de niveau 1

### b. Sélecteurs d'identifiant

Pour sélectionner une balise particulière, on peut lui donner un identifiant unique avec la commande id="nom". On y fait ensuite référence avec la syntaxe « #nom » dans le fichier CSS.

Exemple : On peut délimiter un bloc et le nommer "bloc\_1" avec la commande HTML div

### c. Sélecteurs de classe

Pour sélectionner une ou plusieurs balises, on peut leur donner une classe avec la commande class="nom". On y fait ensuite référence avec la syntaxe « .nom » dans le fichier CSS.

Exemple : On peut désigner certains liens par la classe nommée "super"

**Fichier page.html**

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    ...
  </head>
  <body>
    ...
    <div id="bloc_1">
      ...
    </div>
    <a class="super">
      ...
    </a>
    ...
  </body>
</html>
```

**Fichier page.css**

```
/* Corps de la page web */
body
{
  Propriétés et valeurs
}

/* Titres de niveau 1 */
h1
{
  Propriétés et valeurs
}

/* Bloc n°1 */
#bloc_1
{
  Propriétés et valeurs
}

/* Liens super */
.super
{
  Propriétés et valeurs
}
```

#### d. Sélecteurs descendants

Les balises HTML pouvant être imbriquées les unes dans les autres, plutôt que de sélectionner toutes les balises d'un certain type, on peut ne sélectionner que celles qui sont à l'intérieur d'une ou plusieurs autres. Il suffit de les écrire dans l'ordre, séparées par un espace, dans le fichier CSS.

Exemple : « ol li » permet de sélectionner les lignes à l'intérieur des listes numérotées.

#### e. Sélecteurs d'état

On peut avoir besoin de sélectionner les éléments sous certaines conditions, on applique alors une pseudo-classe à cet élément en utilisant la syntaxe « balise:condition »

Exemple : « a:hover » permet de changer l'apparence des liens lorsque l'on passe la souris dessus.

### 3. Propriétés et valeurs

#### a. Propriétés

Pour chaque élément sélectionné, on choisit quelles sont les propriétés à modifier.

Le format dans la page CSS est le suivant : « propriété: valeur; »

Voici quelques propriétés utilisables en CSS (Chercher sur le Web pour en trouver la liste complète !).

- font Propriété de la police d'écriture (On peut préciser « font-size », « font-style »...)
- color Propriété de la couleur
- background Propriété de l'arrière-plan (On peut préciser « background-color », ...)
- text-align Propriété de l'alignement du texte
- cursor Propriété du curseur de la souris
- margin, border, padding Voir la partie d. Bordures et marges

#### b. Valeurs

Une fois la propriété choisie, il faut préciser sa valeur. Ne pas oublier de terminer la ligne par un « ; »

- Pour les tailles, il existe de nombreuses unités possibles, les plus courantes sont : em, px et % (em : en nombre de caractères, px : en nombre de pixels, % : en proportion du contenant)

Exemples : padding: 2.5em; ou font-size: 12px; ou width: 75%;

Attention : Ne pas mettre d'espace entre la valeur et son unité

- Pour les couleurs, on peut utiliser leur nom en anglais ou leur code (RGB ou hexadécimal)

Exemple : La couleur jaune peut s'écrire : yellow ou RGB(255,255,0) ou #FFFF00.

- Pour les positions, on utilise le mot en anglais : left, center, right, justify.
- Pour les styles, on utilise le mot en anglais : normal, bold, italic, underline, overline, blink.

#### c. Pseudo-classes

On a vu que l'on pouvait spécifier l'état d'un sélecteur avec la syntaxe « balise:condition »

Quelques conditions utilisables en CSS (Chercher sur le Web pour en trouver la liste complète !).

- hover Actif quand on passe la souris sur l'élément
- enabled Actif quand l'élément a été activé
- visited Actif quand un lien a déjà été visité par l'utilisateur

#### d. Marges et bordures

Il y a différents niveaux imbriqués les uns dans les autres :

- margin Marge extérieure
- border Bordure
- padding Marge intérieure

On peut y ajouter une précision : top, bottom, left ou right.

Exemple : border-top: solid 1px black;

