

➤ **HyperText Markup Language : HTML**

Le langage HTML a été créé en 1989 et permet de créer des documents comportant des balises de mise en forme du texte et des ressources multimédias (formulaires, images, sons, vidéos, ...).

De nombreuses versions ont existées, depuis 2009 le standard est le HTML 5.

Une page HTML peut être créée avec n'importe quel éditeur de texte, son extension est .htm ou .html

➤ **Structure des documents**

Pour une meilleure lisibilité, utiliser des tabulations pour différencier les différents blocs de la page HTML.

Remarque :

Pour les *informations sur la page*, il est fortement conseillé d'écrire au minimum :

```
<meta charset="utf-8" />
<title>Titre de la page</title>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    ...
    Informations sur la page
  </head>
  <body>
    ...
    Contenu de la page
  </body>
</html>
```

Attention :

Les sauts de lignes ne sont pas pris en compte en HTML, il faut les indiquer par la balise
.

N'utiliser que les caractères du code ASCII standard (7 bits), se méfier des caractères spéciaux !

("é" => "é", "à" => "à", "ç" => "ç", "€" => "€", ...)

➤ **Balises de mise en forme**

Pour modifier la mise en forme d'un caractère, d'un mot, d'une phrase ou d'un paragraphe, il faut l'encadrer par une balise ouvrante <balise> et une balise fermante </balise>.

Exemples :

Ecriture en HTML		Ecriture interprétée	
Texte en gras ou <i>en italique</i>		Texte en gras ou <i>en italique</i>	
Texte <u>souligné</u> et <u>en gras</u>		Texte <u>souligné</u> et en gras	
Texte _{en indice} ou ^{en exposant}		Texte _{en indice} ou ^{en exposant}	
Texte <big>en grand</big> ou <small>en petit</small>		Texte en grand ou en petit	
 Numéro 1 Numéro 2 	 Puce 1 Puce 2 	1. Numéro 1 2. Numéro 2	• Puce 1 • Puce 2

Remarque : Les balises et mettent aussi respectivement en gras et en italique mais servent surtout à indiquer un élément important mis en valeur dans la page pour les moteurs de recherche.

➤ **Balises d'insertion de contenus multimédias**

On peut également enrichir le texte de contenus multimédias extérieurs :

Exemples :

Ecriture en HTML	Action
Cliquer ici	Insertion d'un lien vers une page web
	Insertion d'une image
<audio src="music.mp3" controls></audio>	Insertion d'un son avec le lecteur
<video src="film.mpeg" controls></video>	Insertion d'une vidéo avec le lecteur