

HITORI

B.N. & M.R.



❑ RÈGLE DU JEU

- Noircir certaines cases de la grille de manière que :
- dans chaque ligne et chaque colonne, les lettres restantes soient toutes différentes;
 - deux cases voisines par un côté ne peuvent pas être toutes deux noircies;
 - les cases restantes doivent former un bloc d'un seul tenant.

❑ POUR BIEN DÉMARRER

Le 2+1 : Lorsqu'une même lettre se trouve sur deux cases voisines d'une rangée, on peut supprimer les autres occurrences de cette lettre dans la rangée.

La tenaille : Lorsqu'une lettre se trouve encadrée par deux lettres identiques, alors elle est à conserver. En effet, les deux lettres identiques ne peuvent pas être conservées toutes les deux et donc celle qui est prise en tenaille est à conserver.

❑ EXEMPLE ET SOLUTION

D	B	A	E	C
A	D	C	B	B
C	E	D	B	B
A	E	B	E	E
A	A	E	C	D

D	B	A	E	C
	D	C		B
C	E	D	B	
A		B		E
	A	E	C	D

1

D	C	D	E	F	B
C	E	E	B	D	D
B	D	A	C	B	F
F	C	C	A	B	D
D	A	D	B	C	E
E	B	B	D	E	C

2

A	E	D	B	C	F
D	D	A	A	F	A
D	D	B	C	D	A
C	C	E	D	A	B
B	C	A	A	D	B
B	A	C	F	B	D

3

F	D	C	E	B	D	E	A
D	H	G	B	D	C	A	H
E	A	F	F	E	C	C	H
C	C	A	F	H	E	B	F
A	E	B	D	H	H	F	C
G	B	H	C	C	F	F	G
G	D	E	C	A	B	H	F
C	C	F	D	D	H	G	C

4

G	E	D	C	F	H	B	D
B	B	E	F	B	D	A	E
A	D	E	H	B	G	G	E
G	H	F	A	A	G	B	B
B	F	D	A	C	C	E	F
D	C	H	B	E	E	H	F
A	G	B	C	H	E	C	G
E	A	A	G	D	F	F	C