

HITORI

B.N. & M.R.



❑ RÈGLE DU JEU

- Noircir certaines cases de la grille de manière que :
- dans chaque ligne et chaque colonne, les lettres restantes soient toutes différentes;
 - deux cases voisines par un côté ne peuvent pas être toutes deux noircies;
 - les cases restantes doivent former un bloc d'un seul tenant.

❑ POUR BIEN DÉMARRER

Le 2+1 : Lorsqu'une même lettre se trouve sur deux cases voisines d'une rangée, on peut supprimer les autres occurrences de cette lettre dans la rangée.

La tenaille : Lorsqu'une lettre se trouve encadrée par deux lettres identiques, alors elle est à conserver. En effet, les deux lettres identiques ne peuvent pas être conservées toutes les deux et donc celle qui est prise en tenaille est à conserver.

❑ EXEMPLE ET SOLUTION

D	B	A	E	C
A	D	C	B	B
C	E	D	B	B
A	E	B	E	E
A	A	E	C	D

D	B	A	E	C
	D	C		B
C	E	D	B	
A		B		E
	A	E	C	D

1

D	C	D	E	F	B
C	E	E	B	D	D
B	D	A	C	B	F
F	C	C	A	B	D
D	A	D	B	C	E
E	B	B	D	E	C

2

A	E	D	B	C	F
D	D	A	A	F	A
D	D	B	C	D	A
C	C	E	D	A	B
B	C	A	A	D	B
B	A	C	F	B	D

3

H	B	A	E	C	F	D	G
C	F	D	H	G	D	A	G
A	A	B	F	H	H	G	D
B	A	E	G	D	C	C	H
E	C	D	D	F	A	D	C
C	E	G	A	H	D	F	E
H	H	E	A	A	G	B	F
F	D	C	C	B	G	A	A

4

B	B	H	G	C	F	D	D
H	F	A	A	G	F	B	D
G	D	E	A	D	E	E	B
G	B	D	C	E	H	A	B
E	F	B	E	A	B	G	C
F	E	H	D	B	G	G	A
D	C	E	D	F	A	C	D
H	C	F	H	D	D	E	G