

DEMINEUR

B.N. & M.R.



RÈGLE DU JEU

Des mines ont été placées sur la grille. Chaque case en contient 0 ou 1.
 À vous de les trouver ! Pour vous aider à déminer le terrain, certaines cases comportent une information : le nombre de cases minées parmi ses huit voisines (diagonales comprises).
 Les cases contenant ces nombres ne sont pas minées.
 Tous les problèmes ont une seule solution.

POUR BIEN DÉMARRER

Commencez par les endroits où vous êtes sûrs qu'il n'y a pas de mines (autour des 0, par exemple) et par les endroits où vous êtes sûrs qu'il y en a (trois cases libres autour d'un 3, par exemple).

EXEMPLE ET SOLUTION

0				1
				1
2	2		2	
			3	
		2		2
1				

0				1
		●		1
2	2		2	
●	●		3	●
●		2	●	2
1				

RETROUVEZ LES MINES PLACÉES SUR CES GRILLES.

1

15 MINES

		3		1
5			3	
				2
3			4	1
1		5		
1				3 1

2

15 MINES

					2
		2	3		
3			4		3
	6			3	
	5				
2				2	

3

24 MINES

	2				1	
		4				
		3	3		3	2
					4	2
3	3					
		5			3	
3				2		5
1		2	2			

4

26 MINES

	2		4		3		0
				3	4		
	1						
				3	4	3	1
1							
3	4		4				3
		4		2	3		4
2							
			1		1		3